## Лабораторная работа по Git

Дана библиотека, написанная на Python - [Geometric Lib](https://github.com/smartiqaorg/geometric_lib).

Файловая структура данной библиотеки:

geometric\_lib

├── circle.py

├── square.py

└── docs

└── README.md

В качестве задания необходимо выполнить ряд действий над репозиторием **geometric\_lib**: создадим новую ветку, сделаем коммиты, посмотрим историю и изучим внесенные изменения средствами Git.

## Задание

1. Выполните команду git clone <https://github.com/RuslanKoynov/geometric_lib.git>.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

2) Создайте новую ветку с названием new\_features\_<ваш ID ISU> и переключитесь на нее.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

3) Добавьте новый файл в эту ветку.

Например, с вычислениями для фигуры Прямоугольник.

Его название: **rectangle.py**

Его содержимое (например):

**def** **area**(a, b):

**return** a \* b

**def** **perimeter**(a, b):

**return** a + b

4) Сделайте коммит с сообщением о том, что был добавлен новый файл.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

5) Добавьте еще один файл в эту ветку.

Например, с вычислениями для фигуры Треугольник.

Его название: triangle.py

Его содержимое (например):

**def** **area**(a, h):

**return** a \* h / 2

**def** **perimeter**(a, b, c):

**return** a + b + c

6) Исправьте ошибку в вычислении периметра в файле rectangle.py

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, число

Автоматически созданное описание

7) Создайте еще один коммит внутри этой же ветки, его сообщение о том, что была исправлен ошибка.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

8) Постройте граф истории всего репозитория с однострочным выводом коммитов.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

9) Постройте граф истории только текущей ветки.

В ней должно быть два последних коммита.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

10) Возьмите хэши двух последних коммитов из истории и посмотрите,

какие изменения были внесены.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

11) Выполните merge в ветку master

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

12) Сделайте **Pull Request**. Обсудите его с рецензентом в процессе Code Review.

13) **Обычно, так не делают на практике**, но мы только учимся,

поэтому давайте удалим ветку new\_features\_<ваш ID ISU>.